

Pravidla a příprava

1. Hrajete společně v libovolném pořadí postav. Každé kolo máte 8 společných žetonů úsilí. Nevyužitá úsilí se nehromadí. Počet kol: 6.

2. Mapa je známá. Neprozkoumané místo (žeton ?) neznamená prázdné. Příchod místo prozkoumá a odhalí místní obsah. Prozkoumat místo (1 úsilí) odhalí i karty, které se příchodem neukážou. Znalost platí pro celý tým a zůstává. Hrozby jsou vidět hned, některé karty se ohlásí žetonem signálu s kategorií a lhůtou. Ostatní skryté karty drží správce scénáře; jejich počet neznáte a do limitu čtyř aktivních karet se nepočítají. Postava se schopností „C▲“ (role, předmět nebo vybavení místa) zachytí do 2 spojů signály za 1 úsilí nebo obsah plně odhalí za 2. Z transportu zachytí signály kdokoli do 1 spoje a průzkumník dosáhne o spoj dál. Další zachycení u signálu přečte podrobnosti: riziko, potřebnou schopnost a druh odměny. Postava s odpovídající vlastní schopností je čte hned. Některé karty odhalí až průzkum, jiná vyřešená karta nebo určité kolo. Vyřešená karta „Cíl 3 · B■“ ohlásí vše skryté do 3 spojů. Skryté karty leží lícem dolů, odhalené lícem nahoru; naléhavost označuje otočení na bok.

3. Přesun postavy o jeden spoj stojí jedno úsilí. Souřadnice karet nemění vzdálenost.

4. Situaci vyřešte najednou za vytištěné úsilí. Schopnosti mohou dodat účastníci na stejném místě, i z transportu. Příjemce předmětu nebo dovednosti vyberte mezi účastníky.

5. Sloty předmětů u postavy: 2. Dovednosti jsou nepřenositelné a sloty nezabírají. Předávání na stejném místě, odkládání, zvedání, nastupování a nakládání je zdarma. Týmové karty platí jen v základně; limit 3. Karta vybavení místa platí jen u svého místa.

6. Transport T: počet míst včetně obsluhy: 2; náklad: dva předměty. Pohyblivá postava se schopností „A●“ v transportu může vést transport až o dva spoje za jedno úsilí; poškozený za dvě. Nefunkční transport se nepohybuje. Cestují s ním všechny naložené předměty a postavy. Používejte pouze spoje označené „transport i postavy“; omezení platí pro každý spoj cesty.

7. Na konci kola nejprve odložte naléhavé karty (při hrozbě zhoršíte stav všech postav a transportů na místě), potom otočte čerstvé karty na bok. Při posledním kole hra končí porážkou, pokud jste dosud nesplnili cíl. Jinak posuňte žeton kola, doplňte úsilí a přidejte podle jejich viditelnosti nejvýše dvě situace do limitu čtyř aktivních.

8. Postava: ↑ připravená; → oslabená, bez vlastní schopnosti; ↓ nepohyblivá, navíc se nepřesouvá sama. Vybavení a naučené dovednosti stále fungují. Další zhoršení nepohyblivého stavu nemá efekt. Obnova stojí jedno úsilí a zlepší stav o jednu úroveň. Vyžaduje postavu na stejném místě se schopností „D♦“ pro postavu a „B■“ pro transport. Pohyblivá postava mimo transport doprovodí nepohyblivou postavu mimo transport o jeden spoj za dvě úsilí.

9. Cíl: 4 vyřešené karty cesty a všechny zbývající postavy v cílovém místě, zároveň sem dopravte funkční transport. Potom vyberte „Dokončit“ a otočte kartu cíle. Postavy nemusí být současně v transportu.

10. Trvalé vyřazování je vypnuté.

Místo znamená uzel grafu, kolo znamená jedno kolo hry; rozsah mapy: jeden graf.

Rozložte místa podle spojů vytištěných na kartách. Zamíchejte balíček situací a zvláště balíček umístění. Připravte situace podle jejich viditelnosti; místo určete balíčkem umístění: odkrývejte karty a vracejte je dospod, dokud nenajdete místo povolené situací. Při režimu cyklu je povolené každé místo. Průzkum: skryté karty spravuje správce scénáře mimo pohled hráčů, nebo tuto roli převezme aplikace (stůl zůstává fyzický, aplikace hlídá skryté karty). Správce táhne kartu a umístí ji balíčkem umístění podle viditelnosti na líci: skryté k blízkým místům, signály ke vzdáleným, viditelné hrozby na úzká místa. Signál označí žetonem jeho kategorie u místa, viditelnou kartu položí lícem nahoru, skrytou kartu ponechá stranou a její počet nesdělují. Na každé místo kromě základny položte žeton ?; sejměte ho při prozkoumání. Když nastane podmínka odhalení vytištěná na kartě, správce kartu odkryje; odhalené karty zůstávají známé. Odložený neodhalený obsah se hráčům neukazuje. Každé další kolo přidejte nejvýše dvě situace podle jejich viditelnosti do limitu čtyř. Všichni začínají v základně; transport také. Úsilí na kolo: 8. Karty situací a umístění mají společný nerozlišitelný rub. Odměna se vyznačí přesunem stejné karty do vlastnictví.

Připravte 8 stejných žetonů úsilí, jeden žeton kola a 5 rozlišitelných figurek.

Vystříhněte 44 karet. Balíčky situací a umístění musejí mít nerozlišitelné ruby: použijte neprůhledný papír nebo stejné obaly. Figurek postav: 4; transportů: 1; žetonů úsilí: 8; žeton kola: 1; žetonů průzkumu: 17. Každá karta má 63 × 88 mm. Stav ve webu lze uložit jako přesný záznam; fyzická hra aplikaci nepotřebuje.

n0 · I ZÁKLADNA Spoje: n1 · II (transport i postavy), n5 · Ω (transport i postavy)	n1 · II Spoje: n0 · I (transport i postavy), n2 · III (transport i postavy)	n2 · III Spoje: n1 · II (transport i postavy), n3 · IV (transport i postavy)
n3 · IV Spoje: n2 · III (transport i postavy), n4 · V (transport i postavy)	n4 · V Spoje: n3 · IV (transport i postavy), n5 · Ω (transport i postavy)	n5 · Ω CÍL Spoje: n4 · V (transport i postavy), n0 · I (transport i postavy)
Umístění n0 · I	Umístění n1 · II	Umístění n2 · III

Umístění

n3 · IV

Umístění

n4 · V

Umístění

n5 · Ω

1 · A●

A● · červená

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

2 · B■

B■ · modrá

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

3 · C▲

C▲ · žlutá

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

4 · D◆

D◆ · zelená

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

Transport T

Pohyblivá postava se schopností „A●“ v transportu. Dosah 2 spoje. Počet míst včetně obsluhy: 2. Náklad: 2 předměty.

↑ za 1 úsilí · → za 2 úsilí · ↓ stojí

Cíl 4 · E★

2 úsilí · E★

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál $\triangle$ · potřeba: E★ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Předmět 1 · B■

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: předmět, B■.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 4 · E★

2 úsilí · E★

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál △ · potřeba: E★ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Dovednost 2 · E★

1 úsilí · C▲

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: dovednost, E★.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 5 · A●

3 úsilí · A●

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál ○ · riziko vysoké · potřeba: A● · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 3 · B■

3 úsilí · B■

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál □ · potřeba: B■ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku. Po vyřešení ohlaste vše skryté do 3 spojů.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 1 · C▲+B■

2 úsilí · C▲, B■

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál △ · potřeba: C▲ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Předmět 2 · A●

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: předmět, A●.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Hrozba 2 · B■

2 úsilí · B■

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n2 · III, n3 · IV, n4 · V, n5 · Ω

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Cíl 2 · A●+C▲

2 úsilí · A●, C▲

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál △ · potřeba: A● · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Hrozba 2 · B■

2 úsilí · B■

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n2 · III, n3 · IV, n4 · V, n5 · Ω

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Cíl 6 · C▲

3 úsilí · C▲

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál □ · potřeba: C▲ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku, vyřešení karty „Cíl 3 · B■“.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Tým 1 · D♦

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: týmové vybavení, D♦.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 2 · A●+C▲

2 úsilí · A●, C▲

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál △ · potřeba: A● · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Předmět 4 · C▲

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: předmět, C▲.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Hrozba 1 · A●

2 úsilí · A●

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n2 · III, n3 · IV, n4 · V, n5 · Ω

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Vybavení místa 1 · B■

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: vybavení místa, B■.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Hrozba 3 · D♦

2 úsilí · D♦

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál ◇ · naléhavé · riziko vysoké · potřeba: D♦. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Předmět 3 · D♦

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: předmět, D♦.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Hrozba 3 · D♦

2 úsilí · D♦

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál ◇ · naléhavé · riziko vysoké · potřeba: D♦. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Odvracená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Hrozba 1 · A●

2 úsilí · A●

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n2 · III, n3 · IV, n4 · V, n5 · Ω

Odvracená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Cíl 3 · B■

3 úsilí · B■

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál □ · potřeba: B■ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku. Po vyřešení ohlaste vše skryté do 3 spojů.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 5 · A●

3 úsilí · A●

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál ○ · riziko vysoké · potřeba: A● · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Cíl 1 · C▲+B■

2 úsilí · C▲, B■

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Signál △ · potřeba: C▲ · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · III, n3 · IV, n4 · V

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Dovednost 1 · A●

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · I, n1 · II, n5 · Ω

Po vyřešení: dovednost, A●.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Kolo

□ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6

Volná cesta

4 vyřešené karty cesty + všichni v cíli včetně funkčního transportu → otočte kartu. VÍTĚZSTVÍ.

Žetony průzkumu

