

Pravidla a příprava

1. Hrajete společně v libovolném pořadí postav. Každé kolo máte 8 společných žetonů úsilí. Nevyužitá úsilí se nehromadí. Počet kol: 6.

2. Mapa je známá. Neprozkoumané místo (žeton ?) neznamená prázdné. Příchod místo prozkoumá a odhalí místní obsah. Prozkoumat místo (1 úsilí) odhalí i karty, které se příchodem neukážou. Znalost platí pro celý tým a zůstává. Hrozby jsou vidět hned, některé karty se ohlásí žetonem signálu s kategorií a lhůtou. Ostatní skryté karty drží správce scénáře; jejich počet neznáte a do limitu čtyř aktivních karet se nepočítají. Postava se schopností „průzkum“ (role, předmět nebo vybavení místa) zachytí do 2 spojů signály za 1 úsilí nebo obsah plně odhalí za 2. Z transportu zachytí signály kdokoli do 1 spoje a průzkumník dosáhne o spoj dál. Další zachycení u signálu přečte podrobnosti: riziko, potřebnou schopnost a druh odměny. Postava s odpovídající vlastní schopností je čte hned. Některé karty odhalí až průzkum, jiná vyřešená karta nebo určité kolo. Vyřešená karta „Zhaslý maják“ ohlásí vše skryté do 3 spojů. Skryté karty leží lícem dolů, odhalené lícem nahoru; naléhavost označuje otočení na bok.

3. Přesun postavy o jeden spoj stojí jedno úsilí. Souřadnice karet nemění vzdálenost.

4. Situaci vyřešte najednou za vytištěné úsilí. Schopnosti mohou dodat účastníci na stejném místě, i z transportu. Příjemce předmětu nebo dovednosti vyberte mezi účastníky.

5. Sloty předmětů u postavy: 2. Dovednosti jsou nepřenositelné a sloty nezabírají. Předávání na stejném místě, odkládání, zvedání, nastupování a nakládání je zdarma. Týmové karty platí jen v základně; limit 3. Karta vybavení místa platí jen u svého místa.

6. Černá vlaštovka: počet míst včetně obsluhy: 2; náklad: dva předměty. Pohyblivá postava se schopností „plavba“ na palubě může vést transport až o dva spoje za jedno úsilí; poškozený za dvě. Nefunkční transport se nepohybuje. Cestují s ním všechny naložené předměty a postavy. Používejte pouze spoje označené „transport i postavy“; omezení platí pro každý spoj cesty.

7. Na konci kola nejprve odložte naléhavé karty (při hrozbě zhoršíte stav všech postav a transportů na místě), potom otočte čerstvé karty na bok. Při posledním kole hra končí porážkou, pokud jste dosud nesplnili cíl. Jinak posuňte žeton kola, doplňte úsilí a přidejte podle jejich viditelnosti nejvýše dvě situace do limitu čtyř aktivních.

8. Postava: ↑ připravená; → oslabená, bez vlastní schopnosti; ↓ nepohyblivá, navíc se nepřesouvá sama. Vybavení a naučené dovednosti stále fungují. Další zhoršení nepohyblivého stavu nemá efekt. Obnova stojí jedno úsilí a zlepší stav o jednu úroveň. Vyžaduje postavu na stejném místě se schopností „ošetření“ pro postavu a „opravy“ pro transport. Pohyblivá postava mimo transport doprovodí nepohyblivou postavu mimo transport o jeden spoj za dvě úsilí.

9. Cíl: 4 vyřešené karty cesty a všechny zbývající postavy v cílovém místě, zároveň sem dopravte funkční transport. Potom vyberte „Odplout do bezpečí“ a otočte kartu cíle. Postavy nemusí být současně na palubě.

10. Trvalé vyřazování je vypnuté.

Místo znamená ostrov nebo přístav, kolo znamená den; rozsah mapy: souostroví.

Rozložte místa podle spojů vytištěných na kartách. Zamíchejte balíček situací a zvlášť balíček umístění. Připravte situace podle jejich viditelnosti; místo určete balíčkem umístění: odkrývejte karty a vracejte je dospod, dokud nenajdete místo povolené situací. Při režimu cyklu je povolené každé místo. Průzkum: skryté karty spravuje správce scénáře mimo pohled hráčů, nebo tuto roli převezme aplikace (stůl zůstává fyzický, aplikace hlídá skryté karty). Správce táhne kartu a umístí ji balíčkem umístění podle viditelnosti na líci: skryté k blízkým místům, signály ke vzdáleným, viditelné hrozby na úzká místa. Signál označí žetonem jeho kategorie u místa, viditelnou kartu položí lícem nahoru, skrytou kartu ponechá stranou a její počet nesdělují. Na každé místo kromě základny položte žeton ?; sejměte ho při prozkoumání. Když nastane podmínka odhalení vytištěná na kartě, správce kartu odkryje; odhalené karty zůstávají známé. Odložený neodhalený obsah se hráčům neukazuje. Každé další kolo přidejte nejvýše dvě situace podle jejich viditelnosti do limitu čtyř. Všichni začínají v základně; transport také. Úsilí na kolo: 8. Karty situací a umístění mají společný nerozlišitelný rub. Odměna se vyznačí přesunem stejné karty do vlastnictví.

Připravte 8 stejných žetonů úsilí, jeden žeton kola a 5 rozlišitelných figurek.

Vystříhněte 44 karet. Balíčky situací a umístění musejí mít nerozlišitelné ruby: použijte neprůhledný papír nebo stejné obaly. Figurek postav: 4; transportů: 1; žetonů úsilí: 8; žeton kola: 1; žetonů průzkumu: 17. Každá karta má 63 × 88 mm. Stav ve webu lze uložit jako přesný záznam; fyzická hra aplikaci nepotřebuje.

n0 · Pašerácká zátoka

ZÁKLADNA

Spoje: n1 · Útesy (transport i postavy), n5 · Svobodný přístav (transport i postavy)

n1 · Útesy

Spoje: n0 · Pašerácká zátoka (transport i postavy), n2 · Starý maják (transport i postavy)

n2 · Starý maják

Spoje: n1 · Útesy (transport i postavy), n3 · Tržiště (transport i postavy)

n3 · Tržiště

Spoje: n2 · Starý maják (transport i postavy), n4 · Zátoka vraků (transport i postavy)

n4 · Zátoka vraků

Spoje: n3 · Tržiště (transport i postavy), n5 · Svobodný přístav (transport i postavy)

n5 · Svobodný přístav

CÍL

Spoje: n4 · Zátoka vraků (transport i postavy), n0 · Pašerácká zátoka (transport i postavy)

Umístění

n0 · Pašerácká zátoka

Umístění

n1 · Útesy

Umístění

n2 · Starý maják

Umístění

n3 · Tržiště

Umístění

n4 · Zátoka vraků

Umístění

n5 · Svobodný přístav

Nela

plavba · červená

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

Tobiáš

opravy · modrá

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

Mína

průzkum · žlutá

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

Róza

ošetření · zelená

Sloty předmětů: 2. Dovednosti neomezené.

↑ připravená · → oslabená · ↓ bez pohybu

Černá vlaštovka

Pohyblivá postava se schopností „plavba“ na palubě. Dosah 2 spoje. Počet míst včetně obsluhy: 2. Náklad: 2 předměty.

↑ za 1 úsilí · → za 2 úsilí · ↓ stojí

Dohoda s pašeráky

2 úsilí · vyjednávání

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: vyjednávání · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Bedna tesařského nářadí

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: předmět, opravy.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Dohoda s pašeráky

2 úsilí · vyjednávání

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: vyjednávání · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Pašerácké signály

1 úsilí · průzkum

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: dovednost, vyjednávání.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Průliv mezi útesy

3 úsilí · plavba

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Varovné znamení · riziko vysoké · potřeba: plavba · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Zhaslý maják

3 úsilí · opravy

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Neznámý signál · potřeba: opravy · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku. Po vyřešení ohlaste vše skryté do 3 spojů.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Mapa z vraku

2 úsilí · průzkum, opravy

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: průzkum · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Lodní kompas

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: předmět, plavba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Lod' na mělčině

2 úsilí · opravy

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků, n5 · Svobodný přístav

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Tajná plavební cesta

2 úsilí · plavba, průzkum

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: plavba · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Lod' na mělčině

2 úsilí · opravy

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků, n5 · Svobodný přístav

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Signály na pobřeží

3 úsilí · průzkum

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Neznámý signál · potřeba: průzkum · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku, vyřešení karty „Zhaslý maják“.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Přístavní ošetřovna

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: týmové vybavení, ošetření.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Tajná plavební cesta

2 úsilí · plavba, průzkum

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: plavba · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Mosazný dalekohled

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: předmět, průzkum.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Bouře v zátoce

2 úsilí · plavba

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků, n5 · Svobodný přístav

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Opuštěná loděnice

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: vybavení místa, opravy.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Horečka v táboře

2 úsilí · ošetření

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Volání o pomoc · naléhavé · riziko vysoké · potřeba: ošetření. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Odvrácená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Léčitelská brašna

1 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: předmět, ošetření.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Horečka v táboře

2 úsilí · ošetření

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Volání o pomoc · naléhavé · riziko vysoké · potřeba: ošetření.
Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Odvracená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Bouře v zátoce

2 úsilí · plavba

Viditelnost: viditelná hned. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků, n5 · Svobodný přístav

Odvracená hrozba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Při vypršení zhorší stav všech postav a transportů na místě.

Zhaslý maják

3 úsilí · opravy

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Neznámý signál · potřeba: opravy · odměna: karta cesty.
Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku. Po vyřešení ohlaste vše skryté do 3 spojů.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Průliv mezi útesy

3 úsilí · plavba

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Varovné znamení · riziko vysoké · potřeba: plavba · odměna: karta cesty. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Mapa z vraku

2 úsilí · průzkum, opravy

Viditelnost: ohlásí se žetonem signálu · Světla na obzoru · potřeba: průzkum · odměna: karta cesty.
Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n2 · Starý maják, n3 · Tržiště, n4 · Zátoka vraků

Po vyřešení: KARTA CESTY.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Lekce od starého mořeplavce

2 úsilí · žádná

Viditelnost: skrytá, odhalí ji průzkum. Odhalí: příchod, prozkoumání místa, průzkum na dálku.

Umístění: n0 · Pašerácká zátoka, n1 · Útesy, n5 · Svobodný přístav

Po vyřešení: dovednost, plavba.

↑ čerstvá → naléhavá → odložit.

Vypršení bez postihu.

Den

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6

Volná cesta

4 vyřešené karty cesty + všichni v cíli včetně funkčního transportu → otočte kartu. VÍTĚZSTVÍ.

Žetony průzkumu

